

# SCHANZER DREIERSPRUNG 2020

## Offene Wettbewerbe

### „Schneeflocken“ (Geschicklichkeitswettbewerb) \*)

Offen für Mädchen und Jungen , die bisher in keinem Elemente- oder Kürwettbewerb gestartet sind (siehe Anlage!)

#### Gruppe 1: Elemente I

Offen für Läuferinnen und Läufer , die noch keinerlei Prüfung abgelegt haben.

Elemente:

- Gleitschritte vw
- 5x Fisch vw
- 5x Fisch rw
- 3 Hocksprünge
- Rollerfahren vw im Kreis (Seite beliebig, 1 Kreis)
- Beidbeiniges Bremsen aus mittlerer Laufgeschwindigkeit

#### Gruppe 2: Elemente II

Offen für Läuferinnen und Läufer , die noch keinerlei Prüfung abgelegt haben.

Elemente:

- Übersetzen vw (Seite beliebig, 1 Kreis)
- Storch am Kreis, va, 5 sec. (Seite beliebig)
- 3 Tippsprünge hintereinander am Kreis (Seite beliebig)
- Fechter, 5 sec.
- Dreiersprung
- Pirouette zweibeinig oder einbeinig re, mind. 3 Umdrehungen

#### Gruppe 3: Elemente III

Offen für Läuferinnen und Läufer , die noch keine Prüfung abgelegt haben.

Elemente:

- Übersetzen vw in Achterform
- Dreierschritte va (Seite beliebig, 1 Kreis)
- Dreiersprung – Dreiersprung (ohne Seithüpfer)
- Salchow
- Spirale va ohne Auflage, 5 sec. (Seite beliebig)
- Standpirouette re, mind. 3 Umdrehungen

#### **Gruppe 4: Elemente IV**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Figurenläuferprüfung abgelegt haben.

##### Elemente:

- Übersetzen rw (Seite beliebig, 1 Kreis)
- Dreier va/re entlang der Längsachse, je 3 Mal
- Dreiersprung-Toeloop
- Rittberger
- Spirale ve ohne Auflage, 5 sec. (Seite beliebig)
- Standpirouette re, mind. 4 Umdrehungen

#### **Gruppe 5: Elemente V**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kunstläuferprüfung abgelegt haben.

##### Elemente:

- Mohawk-Schritte ve, im Wechsel li. und re. über die Längsachse, je 3 Mal
- schnelle Drehschritte ve, halber Kreis
- Salchow-Rittberger
- Toeloop
- Spirale ra, gehalten (Position beliebig), 5 sec.
- Sitzpirouette re oder Waagepirouette, mind. 4 Umdrehungen

#### **Anmerkungen zu den Elemente-Wettbewerben:**

- Die Elemente sind in Form einer Mini-Kür ohne Musik in beliebiger Reihenfolge auf zwei Dritteln der Eisfläche vorzutragen. Sie dürfen nicht wiederholt oder durch weitere Elemente ergänzt werden!
- Es wird leise Hintergrundmusik eingespielt.
- Das Einlaufen erfolgt im Nachrückverfahren auf einem Drittel der Eisfläche.
- Mädchen und Jungen werden gemeinsam gewertet.
- **Dauer: max. 1:30 min.!**

#### **Gruppe 6: Walzerkür**

Offen für Mädchen und Jungen, die noch keine Klassenlaufprüfung abgelegt haben. Nur einfache Sprünge sind erlaubt. Mädchen und Jungen werden gemeinsam gewertet.

Kür: max. 2:00 min.

Die Kür sollte folgende Elemente enthalten:

- Dreierschritte li. + re.
- Mohawk- Schritte ve, li. + re.
- Dreiersprung-Rittberger
- Salchow
- Toe-Loop
- Spirale va, mind. 5 sec.
- Standpirouette re, mind. 5 Umdrehungen
- Sitzpirouette re, mind. 3 Umdrehungen

ISU-Eistanzmusik: European Waltz, „Lovely Marlene“

## **Hinweise zur Bewertung der Gruppen „Elemente I - V“ sowie der „Walzerkür“:**

- Jedes Element ist mit einer **Punktzahl** versehen (siehe angehängte Elemente-Liste!). Die Wertungsrichter bewerten die Elemente jeweils von -5 bis +5.  
Levels werden nicht vergeben.
- Als **Programmkomponente** fließt die Choreographie (Zusammenstellung, Anordnung (?) und Design der dargebotenen Elemente) in die Wertung ein. **Faktor: 1,8**
- **Stürze** haben einen **Abzug von je 0,2** zur Folge.
- **Entspricht ein Element nicht den Vorgaben** (z.B. zu wenige Umdrehungen bei Pirouette oder falsche Spirale), erhält das Element **keine Wertung**.

### **Gruppe 7: Kürläufer ohne Kürklassenprüfung**

Offen für Mädchen und Jungen, die noch keine Klassenlaufprüfung abgelegt haben.

Ohne Axel und Doppelsprünge!

Mädchen und Jungen werden gemeinsam gewertet.

Kür: 2:30 bis 3:00 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Sternschnuppen“!

### **Gruppe 8: Kürklasse 8 ohne Axel**

Offen für Mädchen und Jungen, die noch keine höhere als die Kürklasse 8 abgelegt haben.

Ohne Axel und Doppelsprünge!

Mädchen und Jungen werden gemeinsam gewertet.

Kür: 3:00 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Sternschnuppen“!

### **Gruppe 9: Kürklasse 8**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kürklasse 8 abgelegt haben.

Mit Axel, ohne Doppelsprünge!

Mädchen und Jungen werden gemeinsam gewertet.

Kür: 3:00 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Sternschnuppen“!

### **Gruppe 10: Kürklasse 7**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kürklasse 7 abgelegt haben.

Bei mindestens 2 männlichen Startern wird getrennt gewertet.

Kür: 3:00 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Sternschnuppen“!

### **Gruppe 11: Kürklasse 6**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kürklasse 6 abgelegt haben.

Bei mindestens 2 männlichen Startern wird getrennt gewertet.

Kür: 3:00 – 3:30 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Anfänger“!

### **Gruppe 12: Kürklasse 5**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kürklasse 5 abgelegt haben.

Bei mindestens 2 männlichen Startern wird getrennt gewertet.

Kür: 3:00 – 3:30 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Nachwuchs“!

### **Gruppe 13: Kürklasse 4**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kürklasse 4 abgelegt haben.

Bei mindestens 2 männlichen Startern wird getrennt gewertet.

Kür: 3:00 – 3:30 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Nachwuchs“!

### **Gruppe 14: Kürklasse 3**

Offen für Läuferinnen und Läufer, die keine höhere als die Kürklasse 3 abgelegt haben.

Kür: 3:00 - 3:30 min. +/- 10 sec.

Wertung gem. „Nachwuchs“!

### **\*) Hinweise zum Geschicklichkeitswettbewerb „Schneeflocken“:**

- „Schneeflocken“ starten in alphabetischer Reihenfolge.
- Für die Bewertung zählen sowohl Geschwindigkeit als auch exakte Ausführung der geforderten Elemente.
- Die Zeit wird gestoppt.
- Fehler bzw. Nichtbeachtung einer geforderten Aufgabe werden mit einem Malus in Form von „Straf“sekunden geahndet, die zur gestoppten Zeit addiert werden.
- Besonders gut gelungene Elemente werden mit einem Bonus belohnt. Dieser verringert die gestoppte Zeit.

#### **Malus-Tabelle:**

360°-Kreisel auslassen	+ 3 sec.
Ring gar nicht aufnehmen	+ 3 sec.
Ring verlieren und liegen lassen	+ 2 sec.
Ring nicht mehr ablegen	+ 2 sec.
Stange abwerfen	+ 1 sec.
Ecke schneiden	+ 2 sec.
Hütchen auslassen	+ 1 sec.

#### **Bonus-Tabelle:**

Storch 4m – 6m	- 4 sec.
Storch 2m – 4m	- 2 sec.
Storch weniger als 2m	kein Bonus